



Цифровой проектор

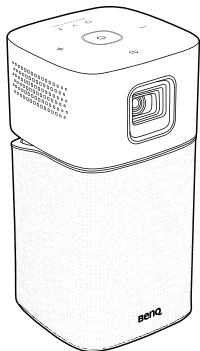
Краткое руководство

Серия портативных устройств для развлечений | GV1

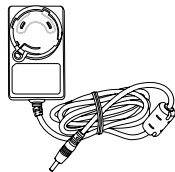
V1.05

Состав комплекта поставки

Проектор GV1



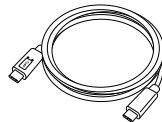
Адаптер



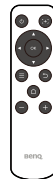
Головка вилки



Кабель USB-C™



Пульт ДУ (с одной
батарейкой CR2032)



Сумка для переноски



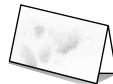
Краткое руководство



Заявления о соответствии
нормативным
требованиям

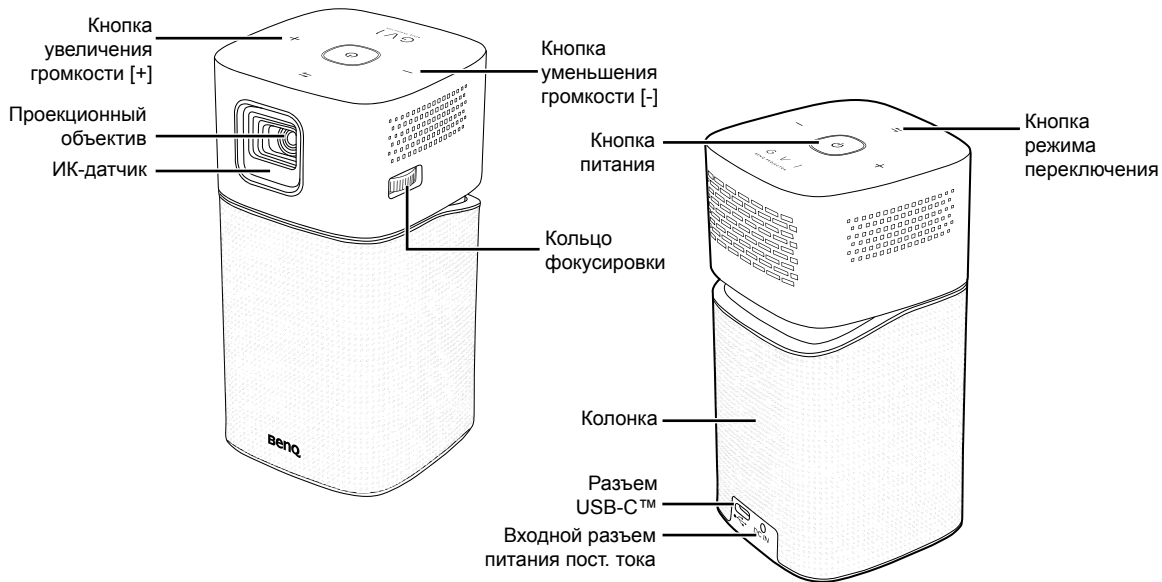


Гарантийный талон




- Срок службы лампы зависит от условий эксплуатации и интенсивности использования. Функции и технические характеристики устройства могут быть изменены без уведомления.
- В разных регионах устройство может поставляться с разными принадлежностями.
- Гарантийный талон прилагается только для некоторых регионов. Подробности уточните у продавца.

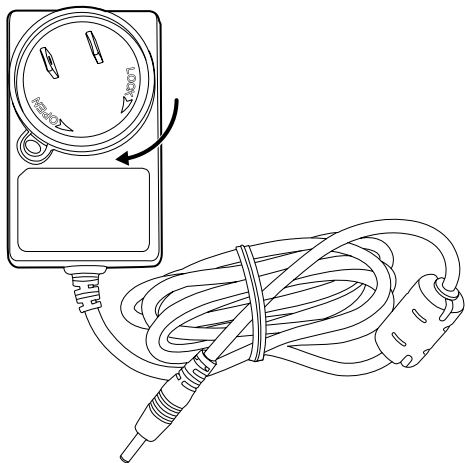
Общие сведения об устройстве



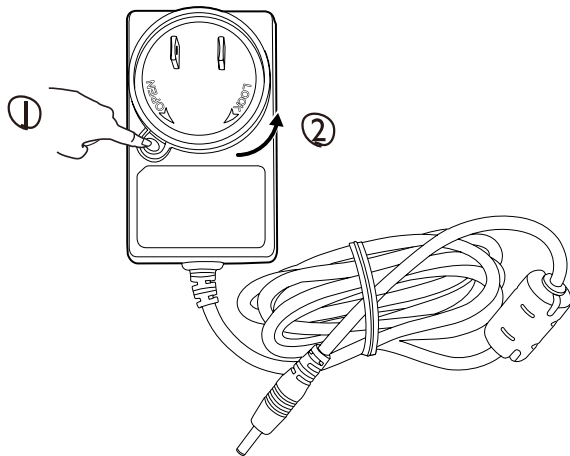
Индикаторы

Сценарий	Состояние	Кнопка питания		Кнопка режима переключения	
		Поведение индикатора	Схема	Поведение индикатора	Схема
Зарядка от адаптера	Аккумулятор <20%	Красный - пульсация		---	
	Аккумулятор 20-60%	Желтый - пульсация		---	
	Аккумулятор >60%	Зеленый - пульсация		---	
	Аккумулятор 100%	Зеленый - непрерывно горит		---	
Режим аккумулятора	Аккумулятор <20%	Красный - мигает		---	
	Аккумулятор 20-60%	Желтый - непрерывно горит		---	
	Аккумулятор >60%	Зеленый - непрерывно горит		---	
Режим колонки Bluetooth	Готова к сопряжению/ сопряжение	Зависит от состояния питания		Синий - мигает	
	Успешно сопряжено	Зависит от состояния питания		Синий - непрерывно горит	
Обновление системы	Выполняется обновление системы	Зеленый - мигает		Синий - мигает	
	Сбой при обновлении системы	Красный - непрерывно горит		Красный - непрерывно горит	
	Обновление системы завершено, система перезапускается	Зеленый - непрерывно горит		Синий - непрерывно горит	
Ошибка	Ошибка индикатора	Желтый - непрерывно горит		Красный - мигает	
	Ошибка вентилятора	Красный - непрерывно горит		Красный - мигает	
	Ошибка - перегрев оптической проекционной системы	---		Красный - непрерывно горит	
	Ошибка - перегрев аккумулятора	---		Красный - мигает	
	Ошибка платы драйвера	Красный - мигает		Красный - мигает	

Подсоединение головки вилки

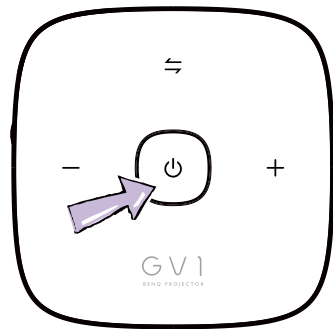
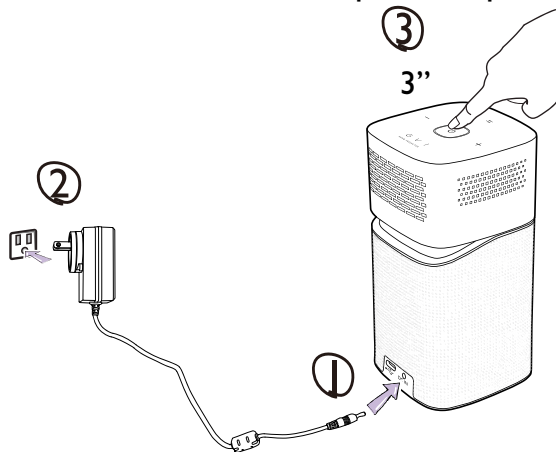


Отсоединение головки вилки



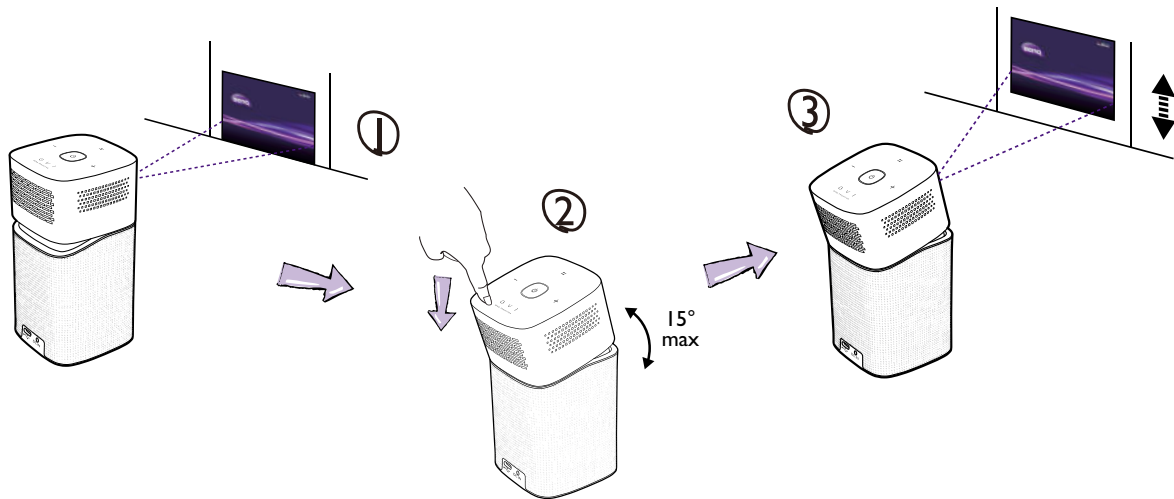
Головка вилки может отличаться от показанной в зависимости от региона.

Включение питания / зарядка проектора

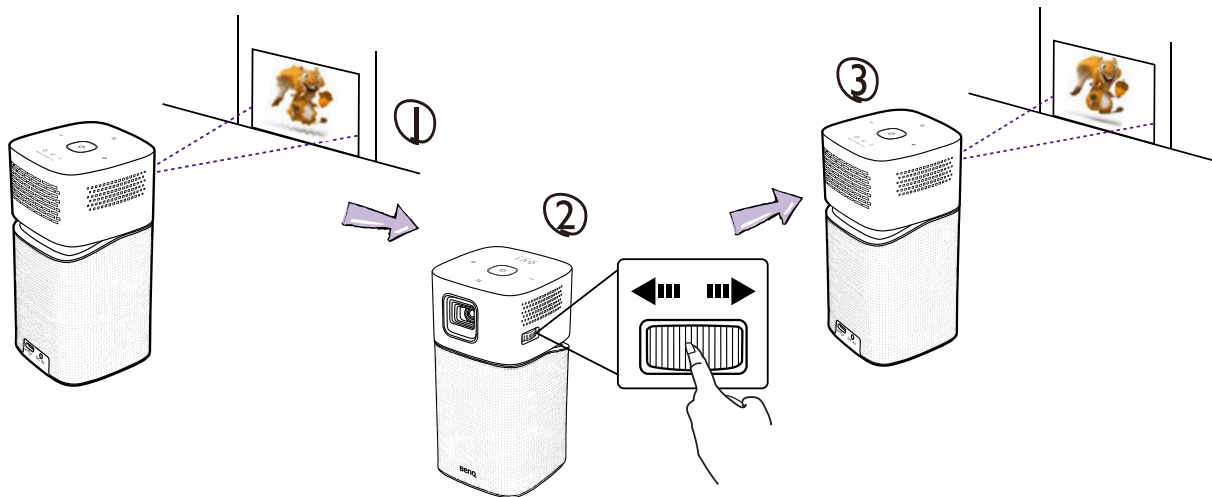


- **Для успешного обновления по воздуху полностью зарядите аккумулятор.**
- Описание поведения кнопки питания/индикатора см. в разделе «Индикаторы» на стр. 4.
- После полной зарядки аккумулятора проектора адаптер можно отсоединить.
- Для первого включения питания нажмите и 3 секунды удерживайте кнопку питания/индикатор. Для выключения или включения проектора после первого включения питания достаточно кратковременно нажать кнопку питания/индикатор.
- Для адаптера перемен./пост. тока розетка питания должна находиться вблизи оборудования и быть легко доступна.

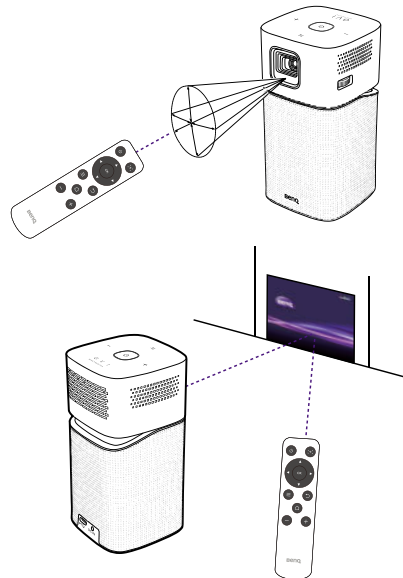
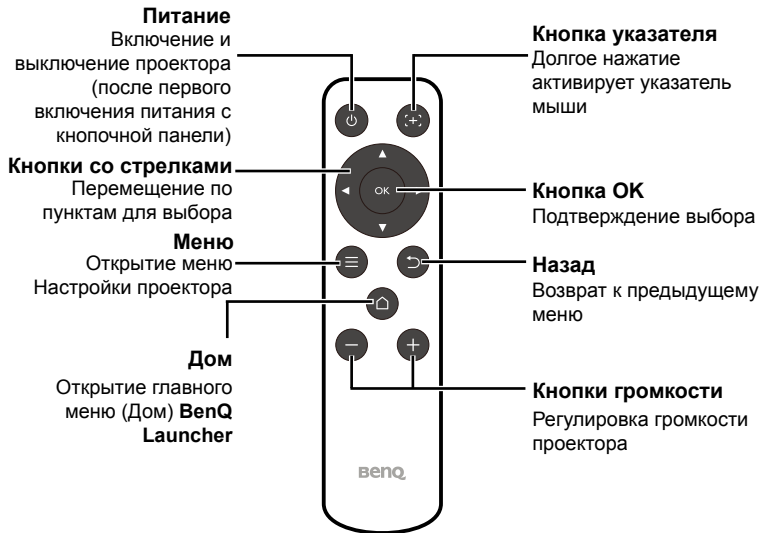
Регулировка угла проекции



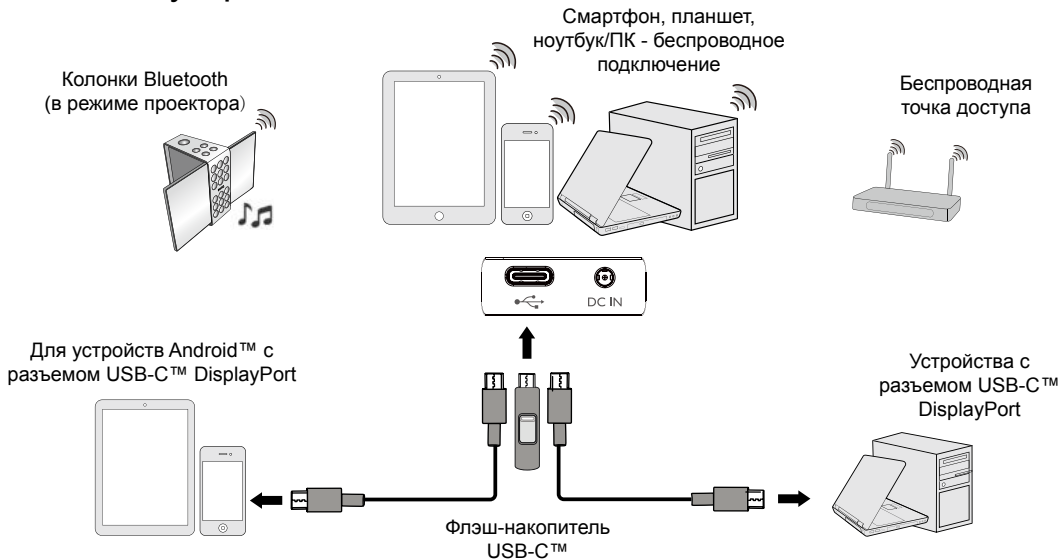
Регулировка фокуса



Пульт ДУ

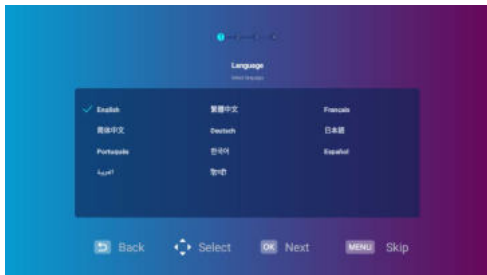


Подключение устройств

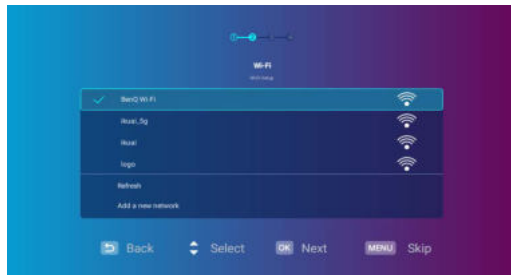


Мастер настройки

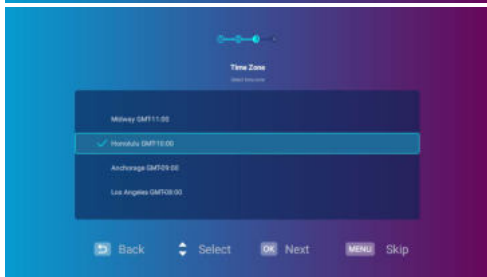
①



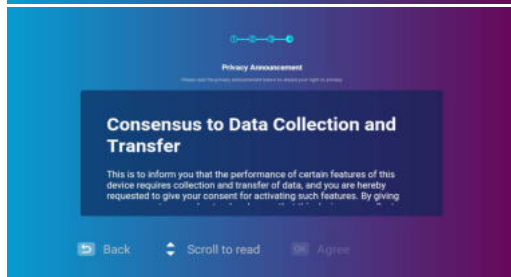
②



③



④



Главная страница (Дом) BenQ Launcher

Значок запуска BenQ

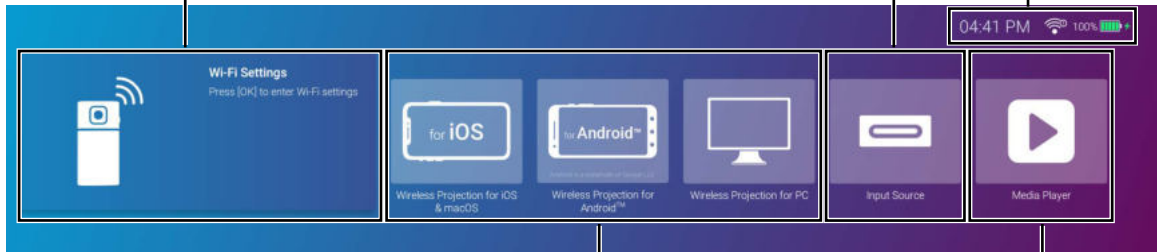
Раздел **Настройки Wi-Fi** отображается для доступа, только если проектор не подключен к доступной сети Wi-Fi

Источник входного сигнала

Отображает текущее устройство, подключенное через USB-C™ (устройства с разъемом DisplayPort могут проецировать через это подключение)

Строка состояния

Отображает дату, время, состояние беспроводной связи и аккумулятора



Беспроводное проецирование для iOS и macOS - Беспроводное проецирование через устройство iOS или Mac OS

Беспроводное проецирование для Android™ - Беспроводное проецирование через устройство Android™

Беспроводное проецирование для ПК - Беспроводное проецирование через ПК

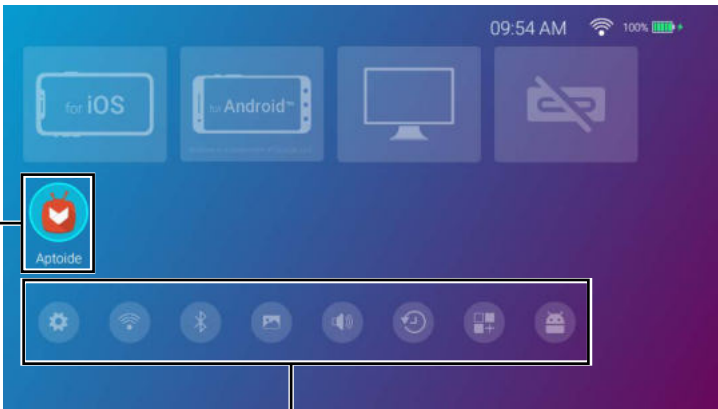
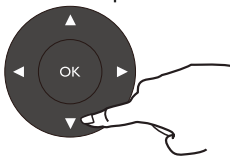
Медиаплеер

Отображает медиафайлы с устройства, подключенного через USB-C™

- Для успешного обновления по воздуху аккумулятор должен быть заряжен не менее чем на 60% (3 полосы на значке-индикаторе заряда аккумулятора).
- Кнопка Медиаплеер появляется только тогда, когда к проектору подключено устройство USB-C™.

Меню настроек BenQ Launcher

Нажмите ▾ для открытия
меню настроек



Ярлыки приложений
Отображение ярлыков для
запуска приложений,
установленных в проекторе

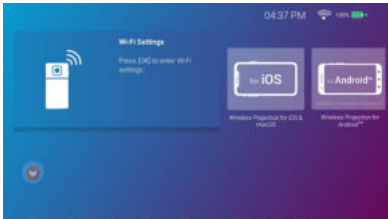
Меню настроек
Отображение кнопок для регулировки
Wi-Fi, Bluetooth и других настроек



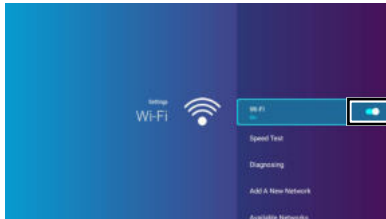
Эти снимки экранов приведены только для справки и могут отличаться в зависимости от модели продукта, поставляемой в вашу страну.

Беспроводное подключение к Интернету

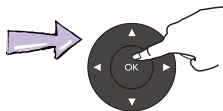
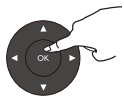
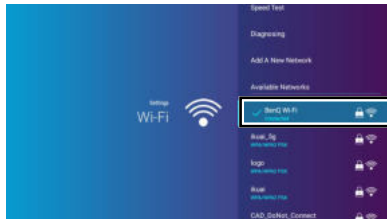
① Для доступа к настройкам Wi-Fi нажмите **OK** на главной странице (Дом) BenQ Launcher.



② Убедитесь, что функция **Wi-Fi** включена. Если она выключена, то для ее включения нажмите **OK**.



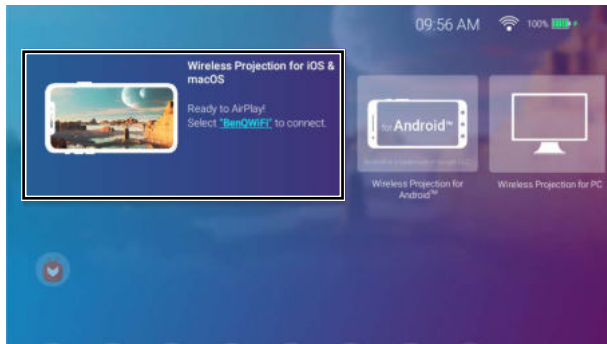
③ Нажатием ∇ выберите SSID и нажмите **OK**. Введите пароль и нажмите **OK** (если требуется).



Беспроводное проецирование - устройства iOS

①

На главной странице (Дом) BenQ Launcher выберите **Беспроводное проецирование для iOS и macOS** и нажмите **OK**.



②

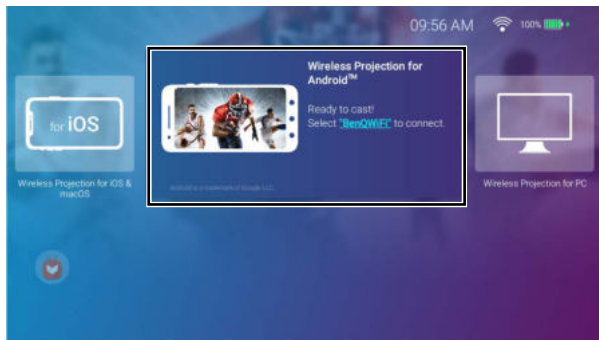
Подробности о беспроводном подключении или точке доступа см. на экране **Беспроводное проецирование для iOS и macOS**. С устройства iOS подключитесь к проектору с помощью технологии Airplay.



Беспроводное проецирование - устройства Android™

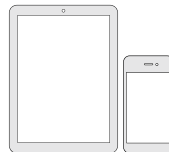
①

На главной странице (Дом) BenQ Launcher выберите **Беспроводное проецирование для Android™** и нажмите **OK**.



②

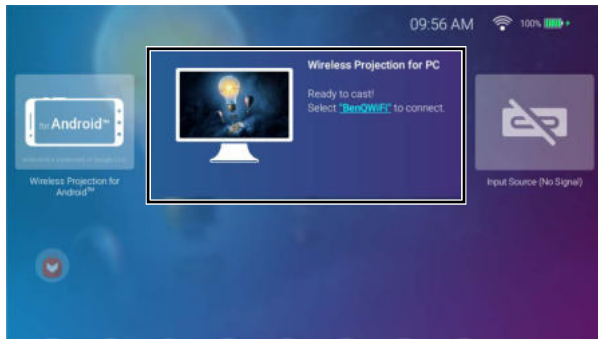
Подробности о беспроводном подключении или точке доступа см. на экране **Беспроводное проецирование для Android™**. С устройства Android подключитесь к проектору с помощью технологии скринкастинга.



Беспроводное проецирование - ПК

①

На главной странице (Дом) BenQ Launcher выберите **Беспроводное проецирование для ПК** и нажмите **ОК**.



②

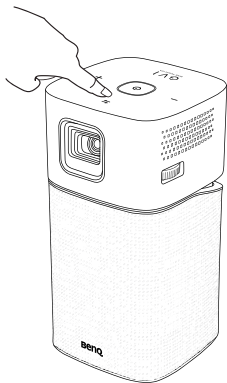
Подробности о беспроводном подключении или точке доступа см. на экране **Беспроводное проецирование для ПК**. С ПК или ноутбука подключитесь к проектору с помощью технологии скринкастинга.



Режим колонки Bluetooth

①

Нажмите **Кнопку переключателя** для включения режима Колонка Bluetooth на проекторе.



②

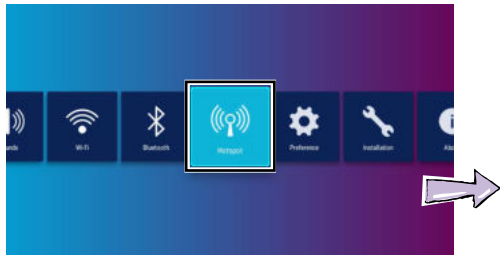
С устройства подключитесь к GV1 по Bluetooth.



Беспроводная точка доступа

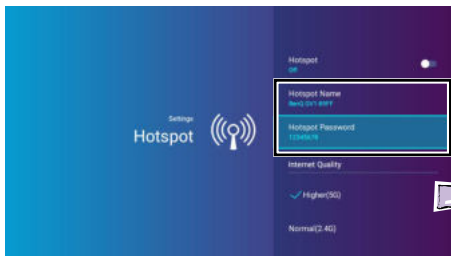
①

В меню настроек выберите **Точка доступа** и нажмите **ОК**.



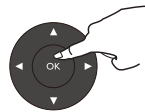
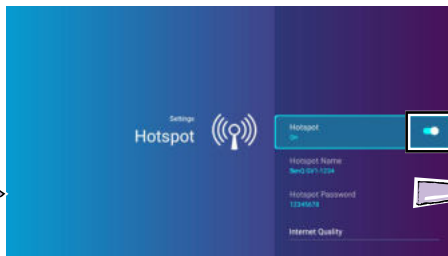
②

(Не обязательно) Создайте имя точки доступа и нажмите **OK**.
(Не обязательно) Создайте пароль точки доступа и нажмите **OK**.



③

Нажмите **OK** для включения переключателя **Точка доступа**.



④

С устройства подключитесь к точке доступа и введите пароль точки доступа.



Характеристики

Проекционная система	DLP
Физическое разрешение	WVGA (854 x 480)
Яркость	200 AL
Коэффициент контрастности (сравнение яркости полностью белого и полностью черного кадра)	100.000:1
Объектив	F=1,5, f=5,53 мм
Коэффициент расстояния проекции	1,3 (35" при 1 М)
SoC	Qualcomm Snapdragon 210 MSM8909
ОС	Android 7.1.2
ОЗУ	1 ГБ LPDDR3

Флеш-память	8 ГБ (EMMC)	
Беспроводная сеть (WLAN)	IEEE 802.11 a/b/g/n, 2,4 ГГц/5 ГГц	
2G	A SKU	Каналы 1-11
	E SKU	
5G	A SKU	Диапазон 1: каналы 36, 40, 44, 48 Диапазон 4: каналы 149, 153, 157, 161, 165
	E SKU	Диапазон 1: каналы 36, 40, 44, 48
Интерфейс	Вход пост. тока x1 USB-C™ (режим DP Alt, данные) x1	
Размеры (Ш x В x Г)	80 x 155 x 80 мм	
Вес	708 г	
Температура при работе	0°C-40°C	

Питание	Источник питания пост. тока	
	Частота	100-240 В пер. тока, 50/60 Гц
	Номинальная мощность	12 В, 2000 мА*час, 24 Вт
	Аккумулятор	
	Тип	Литий-ионный полимерный
	Номинальные значения электрических параметров	7,4 В, 3000 мА*час, 22,2 Вт
	Срок службы аккумулятора	300 циклов
	Время зарядки	3 часа от 0% до 100%
	Время работы от аккумулятора	3 часа в режиме питания от аккумулятора

Кодек	Видео	XVID (.avi) MPEG-4 (3gp, mp4) H.263 (3g2, .avi, .mkv, .webm, 3gp, mp4)
	Субтитры	---
	Звук	MP3, AAC
	Изображение	JPG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)
	Документ	.txt



<http://www.BenQ.com> > Projectors > GVI > Downloads / Support > User Manual

Scan the QR code with an appropriate mobile app to access the latest QSG in various languages.

Scannez le code QR avec une appli mobile appropriée pour accéder au dernier Guide de démarrage rapide en plusieurs langues.

Scannen Sie den QR-Code mit einer entsprechenden Mobil-App, um auf die aktuelle Kurzanleitung in verschiedenen Sprachen zuzugreifen.

Eseguire la scansione del codice QR con un'applicazione mobile adeguata per accedere alla guida rapida più recente in varie lingue.

Escanee el código QR con una aplicación para móviles adecuada para acceder a la Guía de inicio rápido más reciente en distintos idiomas.

Digitalize o código QR com uma aplicação móvel adequada para aceder ao Guia de Iniciação Rápida mais recente em diferentes idiomas.

Scan de QR-code met een geschikte mobiele app voor de nieuwste versie van de Snelgids in diverse talen.

Läs av QR-koden med lämplig mobilapp för åtkomst till den senaste snabbstartsguiden på flera språk.

Pro přístup k nejnovější stručné příručce v různých jazycích naskenuj přes příslušnou mobilní aplikaci QR kód.

Zeskanuj kod QR przy użyciu odpowiedniej aplikacji mobilnej, aby uzyskać najnowszą instrukcję szybkiego uruchomienia w różnych językach.

Отсканируйте этот QR-код с помощью подходящего мобильного приложения для доступа к самой новой версии Краткого руководства на разных языках.

対応するモバイルアプリでQRコードをスキャンして、最新のQSGにアクセスしてください（多言語対応）。

적절한 모바일 앱을 사용하여 QR 코드를 스캔하고 다양한 언어로 된 최신 QSG에 액세스합니다.

用适当的移动应用程序扫描二维码可访问不同语言的最新QSG。

使用適當的行動應用程式掃描QR碼，存取不同語言版本的最新QSG。

Çeşitli dillerdeki en son QSG'ye erişmek için uygun mobil uygulama ile QR kodunu tarayın.

สแกนคิวอาร์โค้ดด้วยแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์ที่เคลื่อนที่ เพื่อเข้าถึง QSG ล่าสุดในภาษาต่างๆ

امسح رمز QR من خلال تطبيق محمول مناسب للوصول إلى أحدث QSG بلغات مختلفة.

वभिन्न भाषाओं में नवीनतम QSG तक पहुँचने के लिए उचित मोबाइल ऐप से QR कोड स्कैन करें.

Признанный во всем мире знак Bluetooth® и логотипы являются зарегистрированными товарными знаками, принадлежащими компании Bluetooth SIG, Inc., и BenQ Corporation использует их на основании лицензии.

Android является товарным знаком Google LLC.



BenQ.com

© 2019 BenQ Corporation.
Все права защищены. Сохранены права на внесение изменений.

03/06/2019